

正誤表

コンピュータグラフィックス

大澤秀直／著

● 2002年4月 初版1刷

p.15 左段1行目

(誤) フレーム・バッファが1ビットでは2色、2ビットでは8色

(正) フレーム・バッファが1ビットでは2色、2ビットでは4色

p.15 右段4行目

(誤) つまり2 (深さ) がそのカラーモデルで表現できる色数になる。

(正) つまり2 がそのカラーモデルで表現できる色数になる。

p.19 左段下より1行目

(誤) たとえば、10進法で30と表される量は、16進法では1Dと表される。また、2進法では11101となる。

(正) たとえば、10進法で30と表される量は、16進法では1Eと表される。また、2進法では11110となる。

● 2008年2月 初版2刷

p.19 左段下より1行目

(誤) たとえば、10進法で30と表される量は、16進法では1Eと表される。また、2進法では11100となる。

(正) たとえば、10進法で30と表される量は、16進法では1Eと表される。また、2進法では11110となる。